TUTO : Jouer sur SHG - Sauvegarder le match et l'envoyer au Td quand tu gagnes

1 : 15 minutes avant l'heure prévue, se connecter sur le site <u>http://www.safeharborgames.net/</u>

Tu ne perdras pas de temps avec la mise à jour de SHG

www.safeharborgames.net									
	Adv Apply	Advertising Apply for a Host		SafeHarborGames				Login My Account Username fourx	
	Register	Yacht Club Accounts	Game Pages	About Our Games	Guidelines	Applications	Help [Password	
	HARBOR HORROR Champions Backgammon: Spades: UBG_Steely1 montana2 * Temperance			Winter Wo		r Wo	Login		
e	Canasta: Euchre budwieserss jus_trav Gin Rummy: Pinoch fabulous_star4 Jilll * M Cribbage: Hearts		* RFTS_MZDOO jold	Pachisi:	Dec 10th			<u>Forgot your Password? - Click</u> <u>here</u> <u>Need to Register? - Click here</u>	

2 : Tu cliques sur Backgammon (c'est mieux !)



3 : Tu entres dans la salle de la Fédération

The Anchor - Leagues and Ladders "" World League Backgammon (16) "" Misfits & Friends (2) "" Mountain Backgammon (22) "" Prime Time (0) "" AE Turnierraum (0) "" GAMMON LEGENDS (2) "" Referench Federation Of BG (0) "" Loon Playground (0) " Hot Dice (0) "" Loon Playground (0) " Star Fish Gammon (4) "" LnL 24 (0)

4 : Tu arrives là et c'est beau. Tu attends ton partenaire



5 : Il arrive (ici Arkhimedes)



On clique sur un siège de la table 1 pour s'assoir, puis on clique sur les dés



Le joueur assis en haut règle la longueur du match



Tu vérifies que la case Matchlog (en haut à gauche) est bien cochée



Si non, la cocher et dans la fenêtre qui s'ouvre, tu cliques sur OK



C'est le chemin à noter pour retrouver le fichier sauvegardé

Le message suivant apparaît ensuite confirmant que la case est bien cochée

Server*BG> Auto-Matchlog Save turned ON



Il peut arriver que le message suivant apparaisse

Dans ce cas, surtout ne pas cliquer sur Accept. Tu contactes ton partenaire dans la barre de dialogue pour voir si sa connection est perdue ou s'il réfléchit, puis tu cliques sur Reject.



En cas de déconnection, tu fais comme le dit Mano :



La fin du match approche, surtout ne pas partir comme un voleur, gagnant comme perdant – ce n'est pas poli - et bien attendre que le message de sauvegarde du fichier apparaisse.



Envoyer le résultat à la boite ONLINE : <u>online@ffbg.fr</u> copie à son partenaire d'un soir

Indiquer la compétition (Coupe/CDF, la poule, le nom de l'adversaire, le résultat)

Joindre le fichier en pièce jointe en le récupérant dans le répertoire ci-dessus.

Petite astuce au départ, prendre une photo du lien...